

Paper : COM MINHRM4

(Training and Development)

1. তলত দিয়া উক্তিসমূহ শুদ্ধ নে অশুদ্ধ লিখা : 1×4=4
Write whether the following statements are True or False :

(a) কৰ্মস্থলীত প্ৰশিক্ষণ পদ্ধতিত বক্তৃতা আৰু আলোচনাচক্ৰ অন্তৰ্ভুক্ত হয়।

On-the-job training methods include lectures and seminars.

(b) পৰিচালনা বিকাশ প্ৰকল্পই প্ৰধানকৈ কেৱল কৌশলগত দক্ষতালৈহে গুৰুত্ব দিয়ে।

Management development programs focus mainly only on technical skills.

(c) আধুনিক প্ৰশিক্ষণ প্ৰকল্পত ব্যস্ততা বৃদ্ধি কৰিবলৈ 'গেমিফিকেশ্যন' এক পদ্ধতি হিচাপে ব্যৱহাৰ কৰা হয়।

'Gamification' is a technique used in modern training programs to enhance engagement.

(d) মিশ্ৰিত শিক্ষণত অনলাইন আৰু অফলাইন প্ৰশিক্ষণ পদ্ধতি একেলগে ব্যৱহাৰ কৰা হয়।

Blended learning combines online and offline training methods.

2. তলত দিয়াবোৰৰ যি কোনো তিনিটাৰ ওপৰত চমু টোকা লিখা :

4×3=12

Write short notes on any *three* of the following :

(a) শিক্ষণ আৰু প্ৰশিক্ষণৰ নীতিসমূহ

Principles of learning and training

- (b) কৰ্মস্থলীৰ বাহিৰত প্ৰশিক্ষণ
Off-the-job training
- (c) প্ৰশিক্ষণত প্ৰযুক্তিৰ ভূমিকা
Role of technology in training
- (d) প্ৰশিক্ষণত কৰ্পৰেট সামাজিক দায়িত্ব
Corporate social responsibility in training
- (e) মিশ্ৰিত শিক্ষণ
Blended learning

3. (a) সংগঠনত প্ৰশিক্ষণৰ প্ৰয়োজনীয়তা, উদ্দেশ্য আৰু গুৰুত্ব
ব্যাখ্যা কৰা। 4+4+3=11

Explain the need, objectives and importance of training in an organizational setup.

অথবা / Or

- (b) সংগঠনসমূহে গ্ৰহণ কৰা বিভিন্ন প্ৰশিক্ষণ নীতি সম্পৰ্কে
আলোচনা কৰা। 11
- Discuss the different training principles adopted by organizations.

4. (a) কৰ্মস্থলীত আৰু কৰ্মস্থলীৰ বাহিৰত প্ৰশিক্ষণ পদ্ধতিৰ
মাজত পাৰ্থক্য লিখা। 11

Differentiate between on-the-job and off-the-job training methods.

অথবা / Or

- (b) প্ৰশিক্ষণ প্ৰকল্পত অডিঅ'-ভিজুৱেল সহায়, আলোচনাচক্ৰ
আৰু কেছ ষ্টাডিৰ ভূমিকা আলোচনা কৰা। 4+4+3=11

Discuss the role of audio-visual aids, seminars and case studies in training programs.

5. (a) কৰ্পৰেট প্ৰশিক্ষণত মিশ্ৰিত শিক্ষণৰ সুবিধাসমূহ আলোচনা কৰা। 11

Discuss the advantages of blended learning in corporate training.

অথবা / Or

- (b) আধুনিক প্ৰশিক্ষণ প্ৰকল্পত গেমিফিকেশ্যন আৰু মাইক্ৰ'লার্নিংৰ ভূমিকা আলোচনা কৰা। 5+6=11

Discuss the role of gamification and microlearning in modern training programs.

6. (a) এটা সংস্থাত সুপৰিকল্পিত প্ৰশিক্ষণ আৰু বিকাশ বাজেটৰ তাৎপৰ্য আৰু প্ৰভাৱ ব্যাখ্যা কৰা। 6+5=11

Explain the significance and impact of well-structured training and development budget in an organization.

অথবা / Or

- (b) আধুনিক প্ৰযুক্তি প্ৰশিক্ষণত ব্যৱহাৰ কৰোঁতে সন্মুখীন হ'বলগা প্ৰত্যাহ্বানসমূহ আৰু এই প্ৰত্যাহ্বানসমূহ কেনেকৈ অতিক্ৰম কৰিব পাৰি, আলোচনা কৰা। 11

Discuss the challenges of using modern technologies in training and how to overcome these challenges.

★ ★ ★